|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| timbradas.PNG | | Avaliação Prática – AP2  Valor: 1,0 | |
| Curso: Sistemas de Informação / Ciência da Computação / Engenharia de Software / Jogos Digitais | Disciplina: Laboratório de Programação | | Data: 09/10/2023 |
| Turma: 0715 | Professor: Robson Gomes | | Nota: |
| Aluno: Nº | | |

**Instruções:**

1. Leia atentamente as questões antes de respondê-las;
2. A interpretação é parte essencial da avaliação;
3. Implemente os códigos de forma otimizada (busque sempre a melhor forma de realizar determinada tarefa);
4. Tenha seu estilo próprio, sem cópias.
5. Todos os arquivos utilizados (módulos, programas e arquivos de dados) devem ser colocados em um arquivo **seuNome.rar** ou **seuNome.zip**
6. As funções devem ser criadas em um arquivo separado (modularizadas);
7. A execução correta das instruções “e” e “f” **será considerada na avaliação**. **(valor 0,1)**
8. Crie um programa que **peça ao usuário para digitar uma frase** e depois realize as seguintes operações a partir desta frase (todas usando funções que você deverá implementar, como determinado a seguir):
   * **(0,25) Retorna as maiores palavras**
     + Executa a função maiorPalavra, informando na tela a maior palavra da frase
     + A função maiorPalavra recebe como parâmetros a frase lida anteriormente e **retorna** uma lista contendo as maiores palavras da frase (caso haja mais do que uma palavra com o tamanho – em quantidade de caracteres - da maior).
   * **(0,25) Corrige M e N antes de P e B**
     + É sabido que antes de P e B não se usa N e sim M. Esta opção vai passar à função corrigeMN a frase lida anteriormente e vai retornar uma string contendo a frase corrigida.
     + A frase original e a frase corrigida deverão ser impressas (fora da função).
       - Obs: Considere que só haverá *np* ou *nb* como parte de uma palavra e não ocorrerão livremente.
   * **(0,25) Apresenta quantidade de ocorrências das palavras na frase**
     + Apresenta na tela a quantidade de vezes que cada palavra aparece na frase lida anteriormente.
     + Para isso, executa a função contaTexto que recebe a frase e retorna uma **lista encadeada** que contém cada palavra e a quantidade de vezes que ela aparece na frase.  
       Ex: [[“Palavra1”, 2], [“Palavra2”, 3]]
   * **(0,25) Verifica se uma palavra é palíndromo.** # Esta questão não usará a frase
     + Solicita ao usuário que digite uma palavra e imprime na tela se a palavra é palíndromo ou não. Para isso executa o método verificaPalindromo.
       - Obs: Palíndromo é uma palavra que ao ser lida de traz pra frente é igual à palavra original. Exemplos de palíndromos: RADAR, OSSO, OVO, ASA.
   * **(0,1)** Obs: A correta construção das funções e do programa principal de forma a mostrar a correta execução dos códigos, bem como a qualidade da organização, serão considerados.